

Ficha 2

Disciplina: PROJETO III						Código: OD513	
Natureza: (x) Obrigatória () Optativa		() Semestral (x) Anual () Modular					
Pré-requisito:		Co-requisito:		Modalidade: () Presencial () Totalmente EaD () ____ *C.H.EaD			
CH Total: 120 h CH semanal:		Padrão (PD): 30	Laboratório (LB):	Campo (CP): 00	Estágio (ES): 00	Orientada (OR): 30	Prática Específica (PE): 60
Estágio de Formação Pedagógica (EFP):		Extensão (EXT): 00	Prática como Componente Curricular (PCC): 00				
<p>Indicar a carga horária semestral (em PD-LB-CP-ES-OR-PE-EFP-EXT-PCC) *Indicar a carga horária que será à distância.</p>							
<p>EMENTA (Unidade Didática)</p>							
<p>Design orientado a problemas complexos, de longa duração, com ênfase em perspectivas sistêmicas e abordagens colaborativas, enfatizando-se o uso de metais e novos materiais.</p>							
<p>PROGRAMA (itens de cada unidade didática)</p>							
<p>A disciplina é intensiva e tem previsão de dedicação da/o estudante na carga horária efetiva de 120h, dividida conforme cronograma ao final deste documento. As aulas acontecem de forma síncrona (coletiva e de forma individual/grupos) e assíncrona via Plataforma Teams, sendo que as atividades síncronas com apresentações de entregas das estudantes e atividades conduzidas estão programadas para terças-feiras das 8:30h às 10:30h.</p> <p>Conteúdos abordados: design para o comportamento sustentável, sistemas produto+serviço, storytelling, bluepring, jornada do usuário, mapa do sistema, persona, prototipagem de produtos e serviços, sondas culturais, storyboards, canvas, benchmarking e tecnologias digitais emergentes.</p>							
<p>OBJETIVO GERAL</p>							
<p>Desenvolver competências nos alunos para o design orientado a problemas complexos, de longa duração, com ênfase em perspectivas sistêmicas e abordagens colaborativas, enfatizando-se os artefatos o uso de metais e novos materiais.</p>							
<p>OBJETIVO ESPECÍFICO</p>							
<ul style="list-style-type: none"> ● Desenvolvimento de competências para definição do briefing de um projeto de Design, incluindo a identificação de requisitos de clientes/usuários; ● Introdução a métodos e ferramentas para o projeto orientado a sistema produto+serviço; ● Introdução a abordagens de Design para o Comportamento Sustentável 							
<p>PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS</p>							
<p>A turma será organizada em equipes de até 4 alunos.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Seminários teóricos síncronos (disponibilizados a posteriore para acesso assíncrono); 							



- Realização semanal de pitches (apresentações síntese) das equipes de projeto acerca da evolução do projeto;
- Atendimento: coletivo (durante o encontro síncrono coletivo) e individual/equipe (durante o encontro síncrono individual);
- Disponibilização de videoaulas + textos de apoio no Teams;
- Realização de trabalho de conteúdo teórico-prático
- Produção de relatório segundo template da disciplina.

FORMAS DE AVALIAÇÃO

A disciplina é dividida em dois sub-projetos (Projeto III/A e Projeto III/B).

Cada sub-projeto 50% da avaliação refere-se às entregas semanais, realizadas nas pastas da disciplina no Teams. Os outros 50% da nota referem-se à entrega final (apresentação + relatório segundo template). Tanto para as entregas semanais como para a entrega final os critérios de avaliação são:

- Participação/Assiduidade/Compleitude (entregas na pasta da disciplina) 20%
- Representação visual/Detalhamento (qualidade da comunicação das ideias) 30%
- Criatividade/Inovação (capacidade de criação pautada pelo domínio acerca de materiais) 50%

BIBLIOGRAFIA BÁSICA (mínimo 03 títulos)

ROZENFELD, H.; FORCELLINI, F. A.; AMARAL, D. C.; TOLEDO, J. C.; SILVA, S. L.; ALLIPRANDINI, D. H.; SCLICE, R. K. Gestão de Desenvolvimento de Produtos: uma referência para a melhoria do processo. São Paulo: Saraiva, 2006.

TUKKER, A. Eight types of product-service system: eight ways to sustainability? Experiences from SusProNet. Business Strategy and Environment, v. 13, n. 4, p. 246-260, 2004.

VEZZOLI, C.; KOHTALA, C. ; SRINIVASA, A. ; DIEHL, J. C. ; FUSAKUL, S. M. ; XIN, L. ; SATEESH, D. ; SANTOS, AGUINALDO DOS; CHAVES, L. I. ; CASTILLO, L. A. G. ; GOMEZ, C. R. P. ; NUNES, V. G. A. ; LEPRE, P. R. ; ENGLER, R. C. ; MARTINS, S. B. . Sistema produto + serviço sustentável : fundamentos. 1. ed. Curitiba: Editora Insight, 2018. v. 1. 178p.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (mínimo 05 títulos)

BLOMKVIST, Johan. Conceptualising Prototypes in Service Design. Submitted to the Faculty of Arts and Sciences at Linköping University in partial fulfilment of the requirements for the degree of Licentiate of Philosophy – Linköping – 2011.

COSTA JUNIOR, Jairo da; SANTOS, A. DOS. Proposição de um Modelo de Referência para o Design de Serviços Ecoeficientes em Sistemas Produto-Serviço. Dissertação (Mestrado em Design) Programa de Pós-Graduação em Design – Universidade Federal do Paraná, 2012.

SANTOS, Aguinaldo dos. Níveis de maturidade do design sustentável na dimensão ambiental. In: Escola de Design - UEMG. (Org.). Caderno de Estudos Avançados em Design. 1ed. Belo Horizonte: Santa Clara, 2009, v. 3, p. -.

Professor da Disciplina: Aguinaldo dos Santos; Adriano Heemann

Assinatura: _____

Chefe de Departamento ou Unidade equivalente: Gheysa Caroline Prado

Assinatura: _____

CRONOGRAMA (Carga horária total 120h)

N	Data	Responsável	Atividade	Conteúdo/tema	Hrs
1	04/05	Aguinaldo	Síncrono coletivo	Lançamento do Tema/Distribuição das Equipes 10:00 – 10:30: O Hábito de Tomar Banho	2h
			Assíncrono	Persona, Sondas culturais, Storytelling + textos + links (video-aulas) + <i>levantamento informacional</i>	4h
			Síncrono p/ grupos	Atendimento dos times de projeto	2h
2	11/05	Aguinaldo	Síncrono coletivo	Compreensão do problema 10:00 – 10:30: Design para o Comportamento Sustentável	2h
			Assíncrono	Mapa do sistema, Blueprint + textos + links + <i>definição de requisitos</i>	4h
			Síncrono p/ grupos	Atendimento dos times de projeto	2h
3	18/05	Aguinaldo	Síncrono coletivo	Definição de Requisitos 10:00 – 10:30: Sistema produto+Serviço Sustentáveis	2h
			Assíncrono	Criação remota, benchmarking + textos + links + <i>geração/seleção de alternativas</i>	4h
			Síncrono p/ grupos	Atendimento dos times de projeto	2h
4	25/05	Aguinaldo	Síncrono coletivo	Geração/Seleção de Alternativas 10:00 – 10:30: Técnicas de Criatividade	2h
			Assíncrono	IoT, AI + textos + links + <i>detalhamento</i>	4h
			Síncrono p/ grupos	Atendimento dos times de projeto	2h
5	01/06	Aguinaldo	Síncrono coletivo	Detalhamento 10:00 – 10:30: Princípios do Design para a Sustentabilidade	2h
			Assíncrono	Jornada do Usuário + textos + links + <i>representação 2D/3D</i>	4h
			Síncrono p/ grupos	Atendimento dos times de projeto	2h
6	08/06	Aguinaldo	Síncrono coletivo	Representação 2D/3D 10:00 – 10:30: Prototipagem de Serviços+Produtos	2h
			Assíncrono	Storyboard + canvas + textos + links + <i>preparação da comunicação</i>	4h
			Síncrono p/ grupos	Atendimento dos times de projeto	2h
7	15/06	Aguinaldo	Síncrono coletivo	Preparação da Comunicação 10:00 – 10:30: Princípios do Design para a Sustentabilidade	2h
			Assíncrono	Pitch (sugestão de vídeo) + textos + links + <i>preparação da apresentação</i>	4h
			Síncrono p/ grupos	Atendimento dos times de projeto	2h
8	22/06	Aguinaldo	Síncrono coletivo	Apresentação Projeto III/A	2h
			Assíncrono	<i>Produção do texto do relatório segundo template</i>	4h
			Síncrono p/ grupos	Atendimento dos times de projeto	2h
9	29/06	Adriano	Síncrono coletivo	Lançamento do Tema	2h
			Assíncrono	<i>Revisão do briefing, complementação informacional</i>	4h
			Síncrono p/ grupos	Atendimento dos times de projeto	2h
10	13/07	Adriano	Síncrono coletivo	Compreensão do problema	2h
			Assíncrono	<i>Geração/Seleção de alternativas</i>	4h
			Síncrono p/ grupos	Atendimento dos times de projeto	2h
11	20/07	Adriano	Síncrono coletivo	Geração/Seleção de Alternativas	2h
			Assíncrono	<i>Detalhamento</i>	4h
			Síncrono p/ grupos	Atendimento dos times de projeto	2h
12	27/07	Adriano	Síncrono coletivo	Detalhamento	2h
			Assíncrono	<i>Representação 2D/3D</i>	4h
			Síncrono p/ grupos	Atendimento dos times de projeto	2h
13	03/08	Adriano	Síncrono coletivo	Representação 3D	2h
			Assíncrono	<i>Preparação da comunicação</i>	4h
			Síncrono p/ grupos	Atendimento dos times de projeto	2h
14	10/08	Adriano	Síncrono coletivo	Preparação da Comunicação	2h
			Assíncrono	<i>Produção do conteúdo do relatório segundo template</i>	4h
			Síncrono p/ grupos	Atendimento dos times de projeto	2h
15	17/08	Adriano	Síncrono coletivo	Apresentação Projeto III/B	2h

*Atendimento síncrono individual das equipes (agendamento com 48 h de antecedência):
Quinta-feira – 10:30 – 12:30
(<30 minutos cada equipe)